

# Symulacje numeryczne klimatu

1.

Najpierw dzielimy powierzchnię Ziemi na kwadraty o wybranym rozmiarze.

2.

Następnie dzielimy atmosferę nad każdym kwadratem na "plasterki" o wybranej grubości.

3.

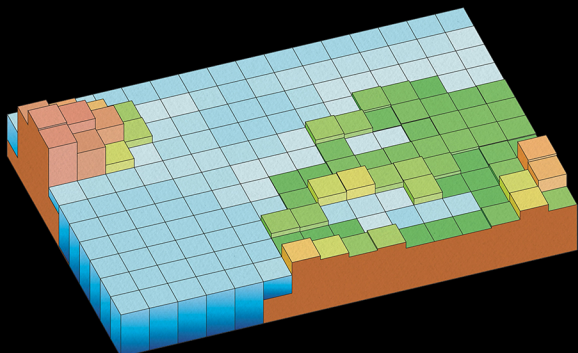
Wpływ promieniowania słonecznego na temperaturę powierzchni Ziemi wyznacza się, obliczając jego pochłanianie przez każdy "plasterek" atmosfery.

4.

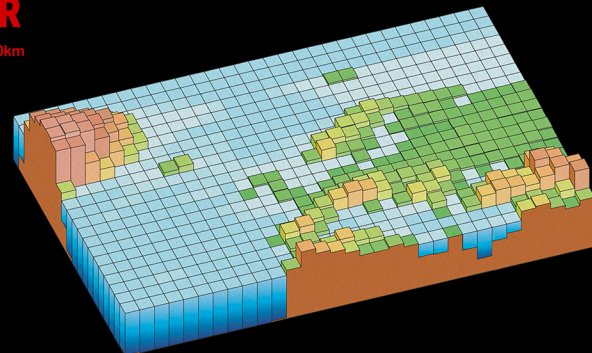
W symulacjach bierze się też pod uwagę wiele innych czynników, jak wiatr, ukształtowanie terenu czy wilgotność powietrza.

Każde kolejne "pokolenie" symulacji numerycznych klimatu pozwala na dokładniejszą analizę powierzchni Ziemi. Jest to możliwe głównie dzięki wzrastającej mocy komputerów, ale też coraz lepszemu rozumieniu procesów fizycznych zachodzących na naszej planecie.

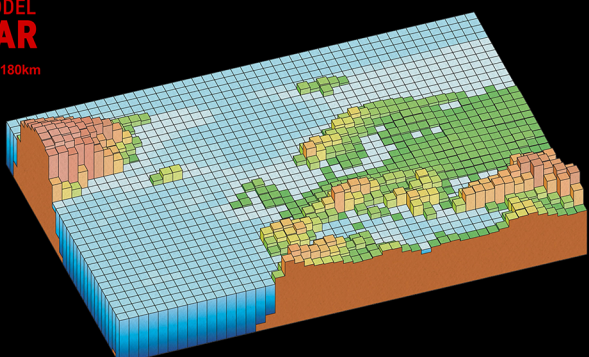
MODEL  
**FAR**  
□ ~ 500km



MODEL  
**SAR**  
□ ~ 250km



MODEL  
**TAR**  
□ ~ 180km



MODEL  
**AR4**  
□ ~ 110km

